

Ballmaschine SLINGERBAG - Kurzanleitung

DIE NUTZUNG DER BALLMASCHINE IST NUR FÜR MITGLIEDER AB 16 JAHRE DER TENNISABTEILUNG DES FCVO ERLAUBT. JEDER NUTZER MUSS ZWINGEND DER SCHRIFTLICHEN BETRIEBUNGSANWEISUNG / EINWEISUNG ZUSTIMMEN.

>>>> Formular im Clubhaus neben der Maschine <<<<

Ansprechpartner Ballmaschine: Lars Kretzschmar: +49 175 1895 799

1. Schritt: Buchung

Die Buchung erfolgt über unser Platzreservierungssystem.

INVENTAR - Ballmaschine.

Tarif für Erwachsene: € 10 / Std. Jugend: frei.

Bitte entsprechende Auswahl treffen. Beachten, dass es nur 1 Maschine gibt.

D. h. sie kann nur 1x pro Std. gebucht werden.

Entsprechenden Schalter im Buchungstool beachten!

Die Maschine kann als Spielpartner oder in der Gruppe gebucht werden.

Die Miete wird bei der Person abgerechnet, die die Buchung vornimmt.

Reservierung erstellen

Du möchtest Platz 5 am Dienstag den 22.04.2025 um 19:00 Uhr reservieren.

Mitspieler auswählen

Mitspieler suchen

Gast hinzufügen

Buchungsoptionen

Ballmaschine Junior
* wird als Mitspieler gezählt

Ballmaschine Erwachsene (10,00 €)
* wird als Mitspieler gezählt

Dauer*

1 Stunde

Jetzt reservieren (10,00 €*)

*Der angegebene Preis kann Spielergebühren, eine Platzgebühr und Gebühren für gebuchte Zusatzleistungen beinhalten.

2. Schritt: Ballmaschine nehmen

Die Ballmaschine steht im Clubhaus links am Durchgang. Bitte beachten, dass sie zum Laden an das Stromnetz angeschlossen ist. Bitte bei Entnahme vom Strom trennen.

Zur Maschine gehört die OSCILLATOR-PLATTE, die benutzt werden kann, um die Bälle auf dem Court zu verteilen.

3. Schritt – Einstellen

1. Slinger Bag platzieren (je nach Übung vor dem Netz, im T-Feld oder hinter der Grundlinie aufstellen. Auf Youtube gibt es etliche Videos zur Inspiration)
2. Maschine auf Oscillator-Platte setzen und mit dieser verbinden (Nr. 10 auf der Abbildung 1)
3. Power einschalten (Nr. 1 – Bälle werden erst mit Aktivierung auf der Fernbedienung abgefeuert)
4. Spielgeschwindigkeit einstellen (Nr. 6)
5. Ballauswurf-Intervall einstellen (Nr. 8)
6. Auswurfwinkel einstellen (siehe Abbildung 2)



Abb. 2: Auswurfwinkel

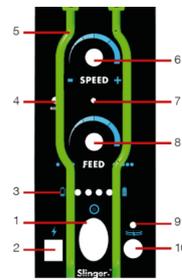


Abb. 1: Bedienungsfeld

**empfohlene
Einstellung:
Maschine auf T-Linie
Speed ca. 1/3
Feed ca. 1/2
Winkel max. 10**

4. Schritt - Spielen

FERNBEDIENUNG

Zum Spielen aufstellen: Nehmt euch die Fernbedienung aus dem Seitenfach und stellt euch auf der anderen Feldseite entsprechend eurer Einstellung auf. Mit der Fernbedienung aktiviert ihr nun den Ballauswurf sowie bei Bedarf die Oscillator-Funktion. Die Slinger gibt euch nach erfolgreicher Aktivierung ein Signal. Die Rolle läuft nun und nach ca. 10-20 Sekunden werden Bälle abgeschossen.

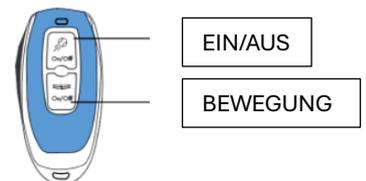


Abb. 3: Fernbedienung

Schritt 5: Ballmaschine Zurückstellen

Nach Nutzung bitte wieder alle Bälle einsammeln und im Ballfach verstauen. Power ausschalten, Oscillator-Platte in die vorgesehene Tasche packen und die Slinger wieder im Geräteraum an die Stromversorgung anschließen.

WICHTIG!

**FERNBEDIENUNG WIEDER
ZURÜCK AN DEN CLIP IN DER
TASCHE**

SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER AUF EINEN BLICK



1. AUSZIEHBARER TROLLEY-GRIF



2. MOBILER KAMERA-HALTER



3. HALTERUNG FÜR PICK-UP BALLRÖHRE



4. USB-LADEANSCHLUSS FÜR HANDY/TABLET



5. SEITENFACH ZUR AUFBEWAHRUNG DER FERNBEDIENUNG



6. SEITLICHE TRAGEGURTE (ZUM ANHEBEN IN DEN KOFFERRAUM)



7. SEITENFACH ZUR EINSTELLUNG DES AUSWURFWINKELS



8. POSITION DER SERIENNUMMER



9. BEDIENFELD



10. ANSCHLUSS FÜR LADEKABEL



11. SCHUTZBÜGEL



12. LADEFACH INKLUSIVE LITHIUM-IONEN-BATTERIE



13. HAUPTFACH LAUNCHER



14. BALLFACH GESCHLOSSEN (TRANSPORT)



15. BALLFACH OFFEN (BENUTZUNG)



16. ROTATIONS-SCHEIBE FÜR BALLZUFUHR



17. GROSSES AUFBEWAHRUNGSFACH FÜR SCHLÄGER UND ZUBEHÖR



18. PICK-UP BALLRÖHRE



19. SLINGER OSCILLATOR



20. SLINGER FERNBEDIENUNG

Ballmaschine SLINGERBAG - Kurzanleitung

Die komplette Bedienungsanleitung gibt es hier:

